

Veluwenkamp, Bart B.

chess bracket System

Ontwerpdocument

6 februari 2023

Inhoudsopgave

[Klassen diagram 3](#_Toc132797688)

[Databasemodel 4](#_Toc132797689)

# Klassen diagram

In dit hoofdstuk is het klassen diagram te vinden. Ook is er uitleg te vinden over de keuzes die gemaakt zijn.

Om te beginnen zijn er de klassen Players en Matches te vinden. De responsabiliteit van deze klassen had ik eerst bij mijn Toernooi en Bracket klassen gelegd. Door dit uit elkaar te halen zorg ik ervoor dat iedere klassen maar een ding hoeft te doen “Single responsibility”. Ook heb ik ervoor gekozen om enums te gebruiken in mijn applicatie. Deze worden gebruikt om ervoor te zorgen dat er niet de hele tijd strings gecontroleerd te hoeven worden of ze wel juist zijn.

Ook implementeer ik interfaces in mijn applicatie. Dit is gedaan omdat er verwacht wordt dat ik drie lagen gebruik in mijn applicatie. Een drie laagse applicatie bestaat uit een view laag, core laag en een data acces laag. Om te zorgen dat de afhankelijkheden van de lagen juist zijn moet er een interface gebruikt worden. Een andere reden waarom er voor interfaces is gekozen is zodat de dal/view laag makkelijk te veranderen zijn zonder dat ik dingen hoef aan te passen in de core laag.

Afbeelding met diagram

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Databasemodel

In dit hoofdstuk is het database model te vinden. Ook is er uitleg te vinden over de keuzes die gemaakt zijn.

In het database model staan eigenlijk alleen alle eigenschappen van de klassen samen met een identiteit. Het ID is er zodat het te vinden is in de database. Er zijn ook een extra tabellen te vinden namelijk PlayerList. Dit is een soort koppel tabel. Omdat er meerdere spelers in een spelerslijst zitten kan ik niet alle ID’s van de Players in de kolom van PlayerListID zetten. Als dit het enige was kon ik hetzelfde doen als bij de Match tabel. Hier zit een match maar bij een bracket en dus wordt het ID van het bracket opgeslagen in de match tabel. Voor spelers kan dit niet omdat spelers bij meerdere spelerslijsten kunnen horen. Vandaar dat een koppeltabel noodzakelijk is.

Afbeelding met diagram

Automatisch gegenereerde beschrijving